

## Physical formats

WML markup	Attributes/Description
<code>&lt;i&gt;...&lt;/i&gt;</code>	Italics font
<code>&lt;b&gt;...&lt;/b&gt;</code>	Bold font
<code>&lt;u&gt;...&lt;/u&gt;</code>	Underlined
<code>&lt;big&gt;...&lt;/big&gt;</code>	Bigger font
<code>&lt;small&gt;...&lt;/small&gt;</code>	Smaller font